

Progetto “Non basta un CD rom...”
Articolazione I modulo (3 interventi)

	COMPETENZE	ABILITA'	TEMI	PERCORSI FORMATIVI	ESPERIENZE
AMBITO DELL'AZIONE E DEL RAGIONAMENTO	RICONOSCERE	Osservare		<ul style="list-style-type: none"> □ Osservare, individuare e padroneggiare l'automatismo procedurale per accendere e spegnere un Personal Computer. □ Individuare gli elementi indispensabili al funzionamento del PC: elettricità e comandi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Attività introduttiva di <i>brain storming</i> per far emergere la rappresentazione che i bambini hanno del PC e delle sue funzioni; rappresentazione grafica della stessa. ▪ “Esplorazione” fisica e virtuale della struttura interna ed esterna di un sistema di elaborazione attraverso lo smontaggio dello stesso e l'utilizzo di animazioni contenute nel CD-ROM interattivo “Nel magico mondo di Chip”. ▪ Esercizi di riconoscimento della periferica e di individuazione della sua funzione. ▪ Rappresentazione grafica di ciò che è stato visto all'interno del PC; discussione e confronto con il disegno precedente. ▪ Utilizzo del software “Nel magico mondo di Chip” (attività n.1 e n.3 del CD-ROM) per eseguire esercizi finalizzati alla familiarizzazione con l'uso del mouse e della tastiera e per padroneggiare la procedura di accensione e spegnimento del PC.
	OPERARE	Individuare	<i>Tecnologie</i>	<ul style="list-style-type: none"> □ Conoscere le parti di un PC. □ Accostarsi all'utilizzo della tastiera e del mouse. 	
		Confrontare	<i>Insiemi</i>		
	APPLICARE	Padroneggiare	<i>Relazioni</i>		